

Saison 2025-2026

Les modifications des règles de jeu.

Règles avant 2025 mais toujours d'application

- 12.5.1 Les joueurs de l'équipe au service ne doivent pas empêcher leur adversaire, par un écran individuel ou collectif, de voir la frappe du service et la trajectoire du ballon.
- 12.5.2 Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service fait un écran en agitant les bras, en sautant ou en se déplaçant latéralement pendant l'exécution du service, ou en se tenant groupés, afin que la frappe du service et la trajectoire du ballon soient cachées jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet. Si l'un ou l'autre est visible pour l'équipe qui reçoit, il ne s'agit pas d'un écran.

12.5.3 **Tout joueur de l'équipe au service n'est pas autorisé à lever les mains au-dessus de la tête pendant le service, jusqu'à ce que le ballon ait franchi le filet**

Le premier arbitre est autorisé à avertir (obligé) une équipe par l'intermédiaire du capitaine de jeu, s'il/elle soupçonne qu'il y a un écran délibéré. Le but est de prévenir pas de sanctionner systématiquement.

5. Le 1^{er} arbitre devra prêter attention aux écrans pendant l'exécution du service quand un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service lève les bras, sautent, bouge latéralement ou restent groupés pour empêcher l'adversaire de voir le serveur et la trajectoire de balle jusqu'au moment où le ballon à traverser le plan vertical du filet.

•Donc si le ballon peut être visible clairement pendant toute sa trajectoire jusqu'au franchissement du filet en direction de l'adversaire, on ne peut pas considérer ça comme un écran

•Les arbitres devront faire plus attention **pour les intentions** des équipes **à faire un écran et prévenir dès le début du match quand les équipes abusent de la règle de l'écran pour des raisons tactiques.** Dès lors, à la suite du Congrès 2025, **quand une équipe est clairement groupée avec l'intention de faire un écran, ou que les joueurs sont les mains au-dessus de la tête, les arbitres peuvent le signaler** à l'équipe au service, en sifflant pour séparer les joueurs et **s'ils ne le font pas, le 1^{er} doit siffler écran immédiatement après le service sans attendre que le ballon ne passe au-dessus du groupe.** (Plus non plus d'exception pour service jump ou float)

POSITIONS

En test dans tous les championnats :

Libre position de l'équipe au service.

Le coup de sifflet détermine toujours l'ordre de service mais le **lancer de la balle** (et non plus le coup de sifflet) par le serveur définira à présent le moment où les joueurs de l'équipe en réception pourront changer de position sur le terrain.